کل وقت

30
منٹ

عمر کی حد

10+
عمر سالوں میں

WORLD'S LARGEST LESSON

# تعلیم میں بنیادی تبدیلی لانا

## سروے کو چلانے میں سہولت فراہم کرنے کے لیے ٹیچر گائیڈ

4 QUALITY EDUCATION

# آپ کا دنیا کے سب سے بڑے سبق کے تعلیم میں بنیادی تبدیلی لانے کے سروے میں شرکت کا شکریہ

## پس منظر

وبائی امراض نے اسکولوں، طلباء اور اساتذہ پر بہت زیادہ اثر ڈالا ہے۔ ہم جانتے ہیں کہ 22-2020 کے درمیان تقریباً 1.6 ارب طلباء کی تعلیم متاثر ہوئی[1]۔ جب تقریباً دو سال کی بندش کے بعد اسکول دوبارہ کھلنا شروع ہو رہے ہیں، تو یہ طلباء، اساتذہ، والدین اور پالیسی سازوں کو اکٹھے ہونے اور اس بات پر بات کرنے کا موقع فراہم کرتا ہے کہ ہم تعلیمی نظام کا دوبارہ تصور کیسے کر سکتے ہیں تاکہ ہر بچہ ترقی کر سکے۔

## ہم نے ایک سروے کیوں تیار کیا ہے؟

طلباء کے ساتھ اس سروے کو منعقد کرکے، ہم امید کرتے ہیں کہ ہم یہ جان سکیں گے کہ طلباء تعلیم کے بارے میں کیا سوچتے ہیں، ان کے خیال میں اس کا مقصد کیا ہو سکتا ہے اور وہ مستقبل میں اسے کیسا دیکھنا چاہتے ہیں۔

## یہ کس کے لیے ہے؟

اس سروے کو 10+ سال کی عمر کے طلباء کے استعمال کے لیے ڈیزائن کیا گیا ہے اور یہ پہلی بار ہو سکتا ہے کہ قبل ازیں طلباء سے اس قسم کے سوالات کے جوابات طلب کیے گئے ہوں۔ ممکن ہے کچھ طلباء کو جوابات دینے میں پہلے پہل مشکل پیش آ سکتی ہے اس لیے طلباء ہم جماعتوں کے ساتھ بات چیت کے ساتھ ساتھ آزادانہ طور پر سروے مکمل کر سکتے ہیں۔

## اس میں کتنی دیر لگتی ہے؟

ہم توقع کرتے ہیں کہ طلباء کو سروے کو انفرادی طور پر چلانے اور جواب دینے میں 20-15 منٹ لگیں گے۔ یہ گیم انگریزی، فرانسیسی، عربی، اردو، ہسپانوی، ہندی، روسی اور پرتگالی میں دستیاب ہے۔ بچے اوپر دی گئی کسی بھی زبان میں گیم کھیل سکتے ہیں جس میں وہ سب سے زیادہ آرام دہ محسوس کرتے ہیں۔

## ڈیٹا کے ساتھ کیا ہوتا ہے؟ کیا یہ گمنام ہے؟

بچوں کو یہ سمجھانا ضروری ہے کہ کوئی صحیح یا غلط جواب نہیں ہے۔
اس سروے کو چلانا ان کے لیے اپنی رائے بتانے کا ایک موقع ہے اور یہ مکمل طور پر گمنام ہے۔ ایسا کوئی طریقہ نہیں ہے جس سے یہ معلوم کیا جا سکے کہ کس طالب علم نے انفرادی طور پر کیا جواب دیا ہے۔ اس سے آپ یا آپ کے ساتھی اساتذہ کے بارے میں کوئی فیصلہ بھی نہیں کیا جاتا ہے۔ بلکہ یہ عالمی سطح پر بچوں سے یہ پوچھنے کا موقع ہے کہ ان کے خیال میں تعلیم کا مقصد کیا ہے، انہوں نے وبائی امراض کے دوران اپنی تعلیم کے بارے میں کیا دریافت کیا ہے اور مستقبل کے لیے تعلیم کے بارے میں ان کے خیالات کیا ہیں۔

## ہمارا مقصد...

ہم بچوں اور نوجوانوں کو اپنے خیالات کا اظہار کرنے کے لیے ایک پلیٹ فارم دینا چاہتے ہیں، تاکہ وہ تعلیم میں بہتر تبدیلی لانے میں مدد کر سکیں۔ ہمارا مقصد یونیسیف، یونیسکو اور Teach for All جیسی متعدد تنظیموں کے ساتھ مل کر کام کرنا ہے، تاکہ بچوں کے ڈیٹا سیٹس کو عالمی پالیسی سازوں کے ساتھ شیئر کیا جا سکے تاکہ ہم طالب علم کی آواز کی طاقت کو بروئے کار لا کر عالمی ہدف 4 کے حصول کے لیے ایک قدم اور قریب لے جا سکیں: معیاری تعلیم سب کے لیے۔

آپ کا شکریہ!

اگر آپ کے پاس سروے کے بارے میں کوئی سوالات یا تبصرے ہیں، تو براہ کرم **lesson@project-everyone.org** پر ای میل کریں یا سوشل میڈیا پر ہم سے رابطہ کریں: **@theworldslesson**

**آپ کے وقت اور تعاون کے لیے آپ کا بہت شکریہ۔**

1 Brossard, Mathieu; Bergmann, Jessica (2021). عالمی تعلیمی بحران کی حالت: بحالی کا ایک راستہ، معصوم تحقیقی رپورٹ- https://www.unicef-irc.org/publications/1361-the-state-of-the-global-education-crisis-a-path-to-recovery.html

# سروے کو مکمل کرنے کے لیے ہمارا تجویز کردہ طریقہ

**طلباء سے کچھ بڑے، کھلے سوالات پوچھ کر شروع کریں جن کا کوئی صحیح یا غلط جواب نہیں ہوتا ہے۔**

آپ کے خیال میں تعلیم اور سیکھنے میں کیا فرق ہو سکتا ہے؟

آپ کے خیال میں ہم اسکول کیوں جاتے ہیں؟

سوچنے، جوڑا بنانے، اپنے خیالات کا اشتراک کرنے کے لیے چند طلباء کا انتخاب کریں۔

*طلباء کو سمجھائیں:*

*آج آپ کو سیکھنے اور اسکول جانے کے بارے میں اپنے خیالات اور آراء بتانے کا ایک موقع ملا ہے۔ یہ ایک ایسی سرگرمی ہے جسے پوری دنیا میں بہت سے بچے سرانجام دے رہے ہیں! اسے اس لیے منعقد کیا جا رہا ہے تاکہ اقوام متحدہ جیسی بڑی تنظیمیں یہ سمجھ سکیں کہ آپ سیکھنے اور اسکول جانے کے بارے میں کیا سوچتے ہیں اور ہم اسے کیسے بہتر بنا سکتے ہیں تاکہ ہم عالمی ہدف4 سب کے لیے معیاری تعلیم حاصل کر سکیں۔*

پہلے تین سوالات کو ایک ساتھ پڑھیں تاکہ طلباء سوال و جواب کی اقسام سے واقف ہوں۔ لفظ کے بارے میں ان کی سمجھ بوجھ کو چیک کریں **گمنام۔**

طلباء کو انفرادی طور پر گیم کھیلنے کے لیے چھوڑ دیں، الفاظ کے بارے میں ان کے کسی بھی وضاحتی سوال کا جواب دیں۔

جب تمام طلباء سروے چلا کر ختم کر لیں۔ ان سے پوچھیں کہ وہ کیسا محسوس کرتے ہیں، کیا کوئی ایسے سوالات تھے جو وہ نہیں سمجھتے تھے؟

**طالب علموں کو سروے چلانے کے لیے فالو اپ کے طور پر ایک ایکشن چیلنج مقرر کریں۔ ان سے کہیں کہ وہ اپنے والدین یا گھر میں دیکھ بھال کرنے والوں سے اس بارے میں بات کریں کہ ان کے خیال میں اسکول جانے اور تعلیم حاصل کرنے کا مقصد کیا ہے۔ کیا گھر میں سب ایک جیسا سوچتے ہیں یا مختلف سوچتے ہیں؟ طالب علموں سے کہیں کہ وہ تمام مختلف خیالات کا ایک نوٹ بنائیں تاکہ اگلی بار مزید بحث کے لیے کلاس میں لے آئیں۔**

# طلباء سروے کو کیسے کھیلتے ہیں؟

تین انتخابات ہیں:

## انتخاب 1: آن لائن کھیلیں

اس انتخاب کا مطلب ہے کہ طلباء کو سروے کھیلنے کے لیے اپنے پورے وقت کے لیے انٹرنیٹ تک رسائی کی ضرورت ہوگی۔

1۔ طلباء کو سروے کا یہ لنک دیں: **https://client.playverto.com/wll/goal4**
2۔ طلباء اوپر دائیں کونے میں ڈراپ ڈاؤن کا استعمال کرتے ہوئے اپنی پسند کی زبان منتخب کر سکتے ہیں اور انفرادی طور پر سروے چلا سکتے ہیں۔
3۔ طلباء اس سروے کو اس وقت تک کھیلتے ہیں جب تک کہ وہ اسے مکمل نہ کر لیں۔

## انتخاب 2: آن لائن کھیلیں

1۔ پہلے انٹرنیٹ تک رسائی حاصل کریں اور اسکرین کے اوپری بائیں کونے میں تین نقطوں پر کلک کرکے سروے کو ٹیبلٹ/موبائل پر ڈاؤن لوڈ کریں۔

2۔ ایک بارڈاؤن لوڈ ہونے کے بعد، آپ انٹرنیٹ سے منقطع ہو سکتے ہیں۔
3۔ ڈیوائس پر ڈاؤن لوڈ کیے گئے سروے کے ساتھ اس ٹیبلیٹ/موبائل کوسارے کلاس روم میں طلباء کے ساتھ سوالات کے جوابات دینے کے لیے شیئر کریں۔

4۔ ایک بار جب ایک طالب علم فارغ ہو جائے گا تو وہ "+ Player " (نیچے دکھایا گیا ہے) پر کلک کرکے ایک نیا کھلاڑی شامل کرے گا یا اس صفحہ کو دوبارہ لوڈ کرے گا اور اگلا طالب علم حصہ لے گا۔

5۔ جب تمام طلباء کھیل لیں ،تو انہی تین نقطوں پر کلک کریں اور دیکھیں کہ کتنی اندراجات اپ لوڈ کرنے کی ضرورت ہے۔
6۔ sync بٹن پر کلک کریں۔
7۔ ہمارے ڈیٹا بیس پر تمام ڈیٹا ایک بار اپ لوڈ ہونے کے بعد اسے ڈیوائس سے ہٹا دیا جائے گا۔

یہاں پرآف لائن تجربے کے لیے ایک وضاحتی ویڈیو موجود ہے: **https://www.loom.com/share/150e1e2d918940c8823194e66db02539**

## انتخاب 3: کاغذ پر مبنی سروے میں حصہ لیں

1۔ ایک صفحے کے سروے کو پرنٹ کریں - (نیچے دیکھیں)
2۔ طلباء کے ساتھ شئیر کریں تاکہ وہ مکمل کر سکیں
3۔ موبائل ڈیوائس کے ساتھ، ہر پیپر سروے کی تصویر لیں۔
4۔ اس تصویر کو اپ لوڈ کرنے کے لنک پر طلباء کے سروے کی تصاویر اپ لوڈ کریں:
**https://client.playverto.com/wll/paper-based-upload**
**نوٹ: تصاویر اپ لوڈ کرنے کے لیے آپ کو انٹرنیٹ تک رسائی کی ضرورت ہوگی**
5۔ پہلی تصویر اپ لوڈ کرنے کے بعد، next پر کلک کریں اور ایک ہی سیشن میں ایک سے زیادہ تصویریں شامل کریں جیسا کہ ذیل میں دکھایا گیا ہے " Add another entry (ایک اور اندراج شامل کریں)":

# اپکا اسکول اور لرنگ سروے میں خوش آمدید

**1** اپکے کیسے مزاج ہیں؟
ایک منتخب کیجئے

تھکا ہوا | خوش | بہت پرجوش | گھبراہٹ | پرسکون

**2** انمے سے کن جوابات کے ساتھ متفق/اختلافکرتے ہیں
(باکس پر ٹک کریں)

| | جی | میں نہیں جانتا | نہیں |
|---|---|---|---|
| میں گھر پر سیکھنے میں زیادہ خوش | ○ | ○ | ○ |
| مرے پاس سیکھنے کے لئے اپنا آلہ ہے | ○ | ○ | ○ |
| میں اپنی کلاس سے اسکول کے بند ہونے کی وجہ سے پیچھے رہ گیا ہوں | ○ | ○ | ○ |
| مجھے اسکول کے بند ہونے سے دوسرے لوگ یاد آئے تھے | ○ | ○ | ○ |
| میری کلاس میں ہر کوئی واپس آگیا ہے | ○ | ○ | ○ |
| میں اسکول آنے سے تھوڑا سا فکر مند ہوں | ○ | ○ | ○ |
| اسکول میں میرے پاس حمایت وقت سے کے میں پکڑ لونگا | ○ | ○ | ○ |
| میں اسکول واپس آنے سے خوش ہوں | ○ | ○ | ○ |

**3** مجھے اسکول میں مزہ اتا ہے---
ایک منتخب کیجئے

- باکی لوگوں سے کہی زیادہ
- باکی لوگوں سے زیادہ
- باکی لوگوں جتنا
- باکی لوگوں سے کم
- باکی لوگوں سے کافی کم

**4** میں سبسے اچھا سیکھتا ہوں جب میں ---
تین منتخب کیجئے

- تخلیق اور چنچل
- دوسروں کے ساتھ گروپ میں کام کرنا
- اپنے بل بوتے پر
- سوشل میڈیا استعمال کرتے ہوے
- حقیقی دنیا کا مسئلہ حل کرتے ہوے
- بیٹھ کر اپنے اساتذہ کی باتیں سننا
- آن لائن پڑھنا
- مانا اور تجربے کرنا
- کارکردگی کا مظاہرہ اور پیش کرنا

**5** میری اسکول جانے کی سبسے بری وجہ ---
ایک منتخب کیجئے

- اچھے گریڈز لانا اور امتحان پاس کرنا
- پڑھنا پسند کرنا اور مستقبل میں برا آدمی بننا
- دنیا کو بہتر سمجھنا اور بہتر کرنا
- اچھا کیریئرہونا
- اپنے آپکو اور اپنی چاہتوں کو بہتر سمجھنا

**6** آپ کے خیال میں بالغ لوگ آپ کو اسکول کیوں جانا چاہتے ہیں؟
ایک منتخب کیجئے

- اچھے گریڈز لانا اور امتحان پاس کرنا
- پڑھنا پسند کرنا اور مستقبل میں برا آدمی بننا
- دنیا کو بہتر سمجھنا اور بہتر کرنا
- اچھا کیریئرہونا
- اپنے آپکو اور اپنی چاہتوں کو بہتر سمجھنا

**7** کیا آپ اپنے اسکول کو بہتر منانے میں تعاون کریں گے؟
ایک منتخب کیجئے

- جی ہاں ہر وقت
- کبھی کبھی
- نہیں مگر میں کوشش ضرور کرنا چاہتا ہوں
- کوئی میری سنیگا نہیں اگر میں کوشش بھی کرلوں
- مجھے نہیں معلوم

**8** آپکے خیال سے آپکو تبدیلی لانے کے لئے کس مہارت کی ضرورت پڑتی ہے؟
ترجیح کیجئے - جسے 1 سبسے اہم ہے 5 - 1

- ☐ ہمت اور تعین
- ☐ تخلیق صلاحیت اور تجسس
- ☐ طاقت اور لچک
- ☐ سننا اور بات چیت کرنا
- ☐ ٹیم ورک اور مہربان

**9** کیا آپکو یہ مہارت اسکول میں سکھایاجارہا ہے؟
نمبر لکھیں
(جی =10 ,"نہیں =0))

☐

**10** اپنے ڈیٹا کے استمال کے بارے میں اسکول میں پڑھا ہے؟
ایک منتخب کیجئے

- پورا وقت
- کبھی کبھی
- کبھی نہیں
- مجھے نہیں پتا

**11** میں اتنا سیکھ رہا ہوں جتنا کے ---
باکس پر نشان

| | کافی | نا کافی | بلکل بھی نہیں |
|---|---|---|---|
| دنیا کو محفوظ کریں اور موسمیاتی تبدیلی سے لڑیں | ○ | ○ | ○ |
| دوسروں کے ساتھ کام کر کے مسائل کو حل کری | ○ | ○ | ○ |
| ڈیجیٹل مہارت جیسے پروگرامنگ اور کوڈنگ سیکھیں | ○ | ○ | ○ |
| اپنی دماغی اور جسمانی صحت کا خیال کریں | ○ | ○ | ○ |
| ڈیٹا کا تجزیہ اور استعمال کریں | ○ | ○ | ○ |
| رقم اور بجٹ کا انتظام کریں | ○ | ○ | ○ |
| مختلف ثقافتوں کو سمجھیں | ○ | ○ | ○ |
| تخلیق بنیں اور نئے خیالات پیدا کریں | ○ | ○ | ○ |

**12** اگر آپ تعلیم میں کچھ نیا ایجاد کرتے تو وہ کیا ہوتا؟
اپنا جواب لکھیں

**13** آپ یہ تبدیلی لانے کے لئے کسکے ساتھ کام کرنا پسند کرینگے؟
دوایک منتخب کیجئے

- خاندان کا رکن یا دیکھ بھال کرنے والا
- اساتذہ
- دوست احباب یا اور ہم امر لوگ
- حکومت یا سیاست
- کاروباری لوگ یا خیراتی ادارے یا ادارے

کھیلنے کا شکریہ!

**عمر** ☐

**جنس** ☐

آپ کس قسم کے علاقے میں رہتے ہیں؟
ایک منتخب کیجئے

- شہری ( ایک شہر )
- مضافاتی (ایک گاؤں)
- دیہی ( دیہات)
- کچھ اور (براۓ مہربانی لکھیں) ☐

کس قسم کا اسکول
ایک منتخب کیجئے

- پبلک اسکول
- پرائیویٹ اسکول
- مدرسہ
- کچھ اور (براۓ مہربانی لکھیں) ☐

WORLD'S LARGEST LESSON | In partnership with unicef for every child | With thanks to unesco | Goal 4 impact partner NetApp